

Fiche jeu : les 6 familles des dangers domestiques

Domaine : explorer le monde/ découvrir le langage



Compétences:

J'identifie et nomme les risques liés à certaines activités / outils

J'alerte un adulte en cas de danger

Formuler un question du type « as-tu / peux tu me donner ? »

Objectifs: prendre conscience des dangers domestiques

Titre / n°	déroulement	Enseignant / ATSEM	matériel	temps
1 Présentation du jeu	L'enseignant présente le jeu : les familles et leurs composants.	L'adulte questionne les enfants sur les illustrations utilisées pour vérifier que tout soit clair et connu.	cartes	25minutes
2 Jeu dirigé	L'enfant, lorsque c'est son tour, demande à un autre une carte qu'il ne possède pas, d'une famille qu'il a en main. Si celui-ci ne l'a pas, il pioche, s'il l'a, il la lui remet et l'enfant peut rejouer. En cas de bonne pioche, l'enfant rejoue également Celui qui a le + de familles à la fin a gagné.	L'enseignant redonne les mots manquants si besoin	Planche famille	25minutes
3 autonomie	Lorsque la règle est bien assimilée, les enfants peuvent jouer au jeu en atelier autonome.		http://laclasseedelarene.blogspot.fr/	25minutes

LCDL

Famille qui brûle



FER À REPASSER

LCDL

Famille qui brûle



AMPOULE

LCDL

Famille qui brûle



FOUR

LCDL

Famille qui pique



SERINGUE

LCDL

Famille qui brûle



POËLE

LCDL

Famille qui brûle



BOUILLOIRE

LCDL

Famille qui brûle



BRIQUET
ALLUMETTE

LCDL

Famille qui pique



FOURCHETTE

LCDL

Famille qui pique



GUÊPE

LCDL

Famille qui pique



CLOU

LCDL

Famille qui empoisonne



PLANTE

LCDL

Famille qui empoisonne



CHAMPIGNON

LCDL

Famille qui pique



RÂTEAU

LCDL

Famille qui pique



AIGUILLE

LCDL

Famille qui empoisonne



ALIMENT AVARIÉ

LCDL

Famille qui empoisonne



MÉDICAMENT

LCDL

Famille qui empoisonne



PRODUIT COSMÉTIQUE

LCDL

Famille qui étouffe



ÉCHARPE

LCDL

Famille qui étouffe



CORDE À SAUTER

LCDL

Famille qui étouffe



SAC PLASTIQUE

LCDL

Famille qui empoisonne



PRODUIT D'ENTRETIEN

LCDL

Famille qui étouffe



PERLE

LCDL

Famille qui étouffe



ÉTRANGLER

LCDL

Famille qui étouffe



BONBON

Famille qui coupe



VERRE BRISÉ

Famille qui coupe



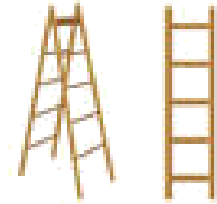
SCIE

Famille qui coupe



COUTEAU

Famille qui fait chuter



ÉCHELLE
ESCABEAU

Famille qui coupe



CISEAUX
CUTTER

Famille qui coupe



RASOIR

Famille qui coupe



BOITE DE
CONSERVE

Famille qui fait chuter



OBJET QUI TRAÎNE

LCDL


Famille qui fait chuter



FLAQUE D'EAU

LCDL

Famille qui fait chuter



BALANÇOIRE

LCDL

Famille qui fait chuter




FENÊTRE OUVERTE

LCDL

Famille qui fait chuter



ESCALIERS



The vertical stack contains seven horizontal bars with the following icons from top to bottom:

- Bar 1 (Blue pattern): Open window, staircase, swing set, boy falling, girl tripping, ladders.
- Bar 2 (Yellow pattern): Wreath, red ribbon, white bag, couple, jump rope, candies.
- Bar 3 (Green pattern): Medicine bottles, skull and crossbones, pills, first aid kit, first aid kit, mushroom.
- Bar 4 (Purple pattern): Syringe, fork, bee, nails, needle, broom.
- Bar 5 (Orange pattern): Iron, lightbulb, kettle, lit match, frying pan, oven.
- Bar 6 (Red pattern): Broken glass, saw, scissors, hammer, cans, knife.

Recto des cartes

