

Les homonymes grammaticaux

Il existe des mots qui se prononcent de la même manière mais qui s'écrivent différemment. Ce sont des **homonymes**.

En voici quelques uns que l'on rencontre couramment.

- Son (un déterminant) / sont (verbe être au présent)
- à / a (verbe avoir au présent)
- on (pronom personnel) / ont (avoir au présent)

METHODE POUR NE PAS SE TROMPER

son	A remplacer par mon .	sont	A remplacer par étaient .
à		a	A remplacer par avait .
on	A remplacer par il .	ont	A remplacer par avaient .

Les homonymes grammaticaux

Il existe des mots qui se prononcent de la même manière mais qui s'écrivent différemment. Ce sont des **homonymes**.

En voici quelques uns que l'on rencontre couramment.

- Son (un déterminant) / sont (verbe être au présent)
- à / a (verbe avoir au présent)
- on (pronom personnel) / ont (avoir au présent)

METHODE POUR NE PAS SE TROMPER

son	A remplacer par mon .	sont	A remplacer par étaient .
à		a	A remplacer par avait .
on	A remplacer par il .	ont	A remplacer par avaient .

Les homonymes grammaticaux

Il existe des mots qui se prononcent de la même manière mais qui s'écrivent différemment. Ce sont des **homonymes**.

En voici quelques uns que l'on rencontre couramment.

- Son (un déterminant) / sont (verbe être au présent)
- à / a (verbe avoir au présent)
- on (pronom personnel) / ont (avoir au présent)

METHODE POUR NE PAS SE TROMPER

son	A remplacer par mon .	sont	A remplacer par étaient .
à		a	A remplacer par avait .
on	A remplacer par il .	ont	A remplacer par avaient .

Les homonymes grammaticaux

Il existe des mots qui se prononcent de la même manière mais qui s'écrivent différemment. Ce sont des **homonymes**.

En voici quelques uns que l'on rencontre couramment.

- Son (un déterminant) / sont (verbe être au présent)
- à / a (verbe avoir au présent)
- on (pronom personnel) / ont (avoir au présent)

METHODE POUR NE PAS SE TROMPER

son	A remplacer par mon .	sont	A remplacer par étaient .
à		a	A remplacer par avait .
on	A remplacer par il .	ont	A remplacer par avaient .